



## OPZET LENTETOERNOOI 2025

op 24 t/m 26 en 28 maart a.s.

**De wedstrijden beginnen stipt om 12:45 uur! Wij verzoeken alle deelnemers om 12:40 aanwezig te zijn. De biljartzaal is open vanaf 12:30**

<b>Toernooivorm</b>	12 teams van 4 personen; spelsoort libre 12 beurten vast. Aantal te spelen caramboles is gebaseerd op het moyenne zoals gebruikt in de libre-competitie.
<b>Samenstelling teams</b>	De teams zijn willekeurig samengesteld waarbij zoveel mogelijk geprobeerd is om teams van min of meer gelijke sterkte te vormen.
<b>Teamleider</b>	zorgt ervoor dat het team tijdig gereed staat.
<b>Tellers en schrijvers</b>	Van beide spelende teams
<b>Vorrondes</b>	Op maandag, dinsdag en woensdag In de voorronde speelt elk team 2 wedstrijden per dag.
<b>Wie tegen wie</b>	Spelers: 4 tegen 4, 3 tegen 3, enz. (van laag naar hoog)
<b>Puntentelling team</b>	<u>Per speler:</u> 2 punten bij winst, 1 bij gelijk spel en extra punt bij het behalen van het aantal "te maken" caramboles. <u>Per team:</u> bij winst 2 extra punten Een team kan dus maximaal 14 punten per speelronde behalen!

**EXTRA!!**



**Tijdens de voorrondes mag elk team 2 keer een joker inzetten. In dat geval worden de behaalde punten verdubbeld! Het inzetten van de Joker dient vóór aanvang van de betreffende wedstrijd bij de toernooileiding te zijn gemeld!!**

<b>Finaleronde op vrijdag</b>	De 8 beste teams plaatsen zich.
<b>Kwartfinale (Vrijdag)</b>	Team 1 - Team 8 (biljart 1) Team 2 - Team 7 (biljart 2) Team 3 - Team 6 (biljart 3) Team 4 - Team 5 (biljart 4)
<b>Halve finale (Vrijdag)</b>	Winnaar biljart 1 tegen winnaar biljart 2 (biljart 1 en 2) Winnaar biljart 3 tegen winnaar biljart 4 (biljart 3 en 4)
<b>Finales (vrijdag)</b>	De 2 verliezende teams spelen om de 3e en 4e plaats De 2 winnende teams spelen om de 1e en 2e plaats
<b>Namen teams</b>	Team 1 t/m team 12
<b>Vervanging</b>	Indien een speler niet aanwezig is wordt door de teamleider i.o.m. de WL een vervanger aangewezen. (Voorkeur eigen team!)
<b>Toernooileiding:</b>	is in handen van de <u>WL</u>

